

Дарья Курилова

Продуктовый дизайнер · ex-iOS-разработчик

Москва +7 929 991-36-53 kurilovadk@gmail.com Telegram: @novembrz Портфолио: dashakurilova.ru

Продуктовый дизайнер с инженерным прошлым: пять лет разрабатывала iOS-приложения в российском бигтехе — Яндекс, Ozon, Утконос Онлайн. Благодаря этому понимаю, какие макеты удобны для разработки, знаю ограничения платформ и то, как устроены процессы внутри команд: могу заранее оценить, реализуема ли идея технически и сколько сил на неё уйдёт.

Сейчас делаю продуктовые кейсы целиком — от проблемных интервью и сценариев до UI и подготовки макетов к разработке. Ищу команду, где можно расти в продуктивном дизайне на живых задачах.

Дизайн-проекты

2026	Редизайн «Избранного» Wildberries
Мобильное приложение	Концепт-редизайн, e-commerce · UX/UI, весь цикл
	Проблема: в «Избранном» копятся сотни товаров, и оно перестаёт помогать покупать. Решение: коллекции, умная сортировка и уведомления об изменении цены. Проработала сценарии, структуру экранов, состояния и компоненты, собрала интерактивный прототип.
2026	«Не один» — сервис поиска сиделок
Веб, 0 → 1	Исследование и интерфейс · от кастдева до макетов
	Провела проблемные интервью с людьми, которые ищут уход для пожилых родственников. Спроектировала подбор с историей доверия к специалисту, замену на время отпуска и единую карточку состояния подопечного. Собрала структуру сервиса и интерфейс с нуля.
Концепт	Ancient — маркетплейс винтажа
	Сценарии покупки, структура каталога и карточка товара, где на первом месте — доверие к продавцу и подлинность вещи.

Опыт работы

2025 — 2026	iOS-разработчик — Яндекс
	Клиентские приложения с многомиллионной аудиторией в продуктовой команде: реализация интерфейсов и сценариев, работа с дизайн-системой на стороне кода, ревью макетов на реализуемость и стоимость.
2022 — 2025	iOS-разработчик — Ozon
	Развитие e-commerce-приложения: новые сценарии покупки, поддержка и развитие общих компонентов, участие в полном цикле задачи — от груминга с дизайном и продуктом до релиза и разбора результатов A/B.
2021 — 2022	iOS-разработчик — Утконос Онлайн
	Разработка экранов каталога и оформления заказа, работа в команде с дизайнерами, аналитиками и тестировщиками.

Навыки

Дизайн	Figma, FigJam, Auto Layout, компоненты и дизайн-токены, работа с дизайн-системой, интерактивные прототипы, мобильные и веб-интерфейсы
Продукт	Проблемные интервью и кастдев, пользовательские сценарии, JTBD, продуктовые метрики, работа с гипотезами
Технологии	Swift, SwiftUI, UIKit, HIG и Material, основы вёрстки, понимание ограничений платформ и стоимости разработки

Образование

2026	Formfactor
	Курс по специальности «Продуктовый дизайнер»
2018 — 2022	РЭУ им. Г. В. Плеханова
	Бакалавриат, «Управление персоналом»